

КВИЗ -ТУРНИР
в рамках проведения слета молодых
педагогов БГО

1. Описание мероприятия

- 1.1. Квиз – интеллектуальная игра проводится управлением образования Березовского городского округа в рамках слета молодых педагогов БГО.
- 1.2. Квиз направлен на развитие и поддержание эрудиции и интеллектуальных способностей молодых педагогов, знакомство с новыми формами организации мероприятий интеллектуальной направленности.
- 1.3. Настоящее положение определяет цели, задачи, участников квиза, порядок организации и проведения, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

2. Цели и задачи квиз-турнира

- 2.1. Цель квиз-турнира: развитие и поддержание эрудиции и интеллектуальных способностей молодых педагогов, знакомство с новыми формами организации мероприятий интеллектуальной направленности.
- 2.2. Задачи:
 - 2.2.1. Создать условия для мотивации профессионального саморазвития.
 - 2.2.2. Мотивировать к самостоятельному поиску новых форм организации мероприятий.
 - 2.2.3. Формирование у участников интеллектуально-коммуникативной стратегии.

3. Участники квиза

- 3.1. В интеллектуальной игре принимают участие команды из числа участников слета молодых педагогов Березовского городского округа.
- 3.2. Число участников команды должно быть от 3 до 5 человек.

3.3. В состав команды входят участники разных образовательных учреждений города.

3.4. Образовательные учреждения могут заявить несколько участников при условии, что они находятся в разных игровых командах квиза.

4. Организационный комитет квиза

4.1. Организаторами квиза является совет молодых педагогов при поддержке управления образования Березовского городского округа (далее - организаторы).

4.2. Непосредственное руководство проведением квиза осуществляет участник совета молодых педагогов.

4.3. Функции Оргкомитета:– определяет и устанавливает регламент проведения квиза;– обеспечивает проведение квиза;– формирует состав жюри квиза;– решает организационные вопросы;– анализирует и обобщает итоги квиза.

4.4. Состав жюри квиза утверждается Организатором.

Функции Жюри:

- определяет победителей и призеров на основании результатов квиза и распределяет призовые места в соответствии с баллами;
- готовит предложения по награждению победителей.

5. Порядок организации и проведения квиза

5.1. Турнир проходит в несколько этапов, в ходе которого команды участников решают предложенные задания.

5.2 В ходе игры участники должны будут ответить на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени. Все вопросы связаны с областями культуры, науки и геополитики, педагогики и психологии .

5.3. Вопросы для квиза будут состоять из пяти туров:

Тур 1: Тестовые вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тур 2: Открытые вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тур 3: Вопросы с картинками. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тур 4: Музыкальные вопросы. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тур 5: Блиц. За каждый правильный ответ команда получает от 1 до 3 баллов.

5.4. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. От участников потребуется: логика, сообразительность, эрудиция, умение работать в команде.

5.5. Определение победителей проводится оргкомитетом Квиз-турнира на основании полученных баллов. При одинаковом количестве баллов команда, ответившая быстрее, поднимается выше в рейтинге.

5.6. Оспаривание решения оргкомитета о зачислении баллов по каждому вопросу проводится в течение игры в специально отведенное время. Участники смогут оспорить количество баллов в ходе проведения турнира. Оспорить результаты квиза после игры будет невозможно.

6. Награждение участников квиза

6.1. Победители интеллектуальной игры награждаются дипломами и памятными призами.

