

Березовское муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №19 компенсирующего вида»



УТВЕРЖДАЮ:

Заведующий БМАДОУ

Детский сад №19

О.В. Грошева

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военно-патриотической игры «Зарница»,
посвященной празднику День защитника Отечества

1. Общие положения

Военно-патриотическая игра «Зарница» является мероприятием по патриотическому воспитанию, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности.

Положение о проведении спортивно-патриотической игры «Зарница» определяет цели и задачи игры, порядок проведения, требования к ее участникам.

Руководство по подготовке и проведению игры осуществляет Налимова О.В. – инструктор по физической культуре, Айнуллина Е.Н. – педагог-психолог, Берсенева И.М. – воспитатель.

2. Цели и задачи.

Военно-патриотическая игра «Зарница» проводится с целью воспитания патриотизма, формирования интереса к здоровому образу жизни, развития физической подготовки детей.

Задачи:

- 1) Продолжать знакомить детей с патриотической игрой «Зарница».
- 2) Воспитывать нравственные качества (патриотизм, инициативу, самостоятельность, сознательную дисциплину, взаимопомощь, дружбу)
- 3) Развивать психофизические качества (выносливость, скорость, силу, сноровку, быстроту, координацию движений).
- 4) Формировать интерес и уважительное отношение к армии России.

3. Сроки и порядок проведения игры.

В игре принимают участие дети, родители, педагоги БМАДОУ «Детский сад №19» (ул. А.Королева, д.10, ул. Варлакова, д.5)

Игра проводится:

21 февраля 2022 года на территории БМАДОУ «Детский сад №19» ул. А.Королева, д.10, в 10.30 ч.

21 февраля 2022 года на территории БМАДОУ «Детский сад №19» ул. Варлакова, д.5, в 10.30 ч.

3. Этапы игры.

- «Воздушная тревога»;
- «Загадки на военную тематику»;
- «Сбей вражеский танк»;
- «Доставка боеприпасов»;
- «Переправа»;

4. Содержание этапов игры:

4.1 «Воздушная тревога». Участники должны найти «боеприпасы», выполняя требования безопасности при воздушной тревоги.

4.2 «Загадки на военную тематику». Каждая команда отгадывает загадки на военную тематику.

4.3 «Сбей вражеский танк». Участники по очереди метают «гранату» (набивной мяч). С расстояния 3 метров стараются попасть в мишень – макет танка (картонная коробка с нарисованным на ней силуэтом танка).

4.4 «Доставка боеприпасов». Команды в форме эстафеты перевозят снаряды со склада до ближайшей батареи. Задание считается выполненным, когда все снаряды переправлены.

4.5. «Переправа». Взрослые участники перевозят детей на «переправе» используя снежокаты.

5. Порядок определения победителей.

Команда, первая отыскавшая флаг и вернувшая главный атрибут в штаб считается победительницей игры. Остальным командам присваиваются номинации в соответствии с проявленными качествами команды.

6. Материальное обеспечение и экипировка команды:

- Форма одежды спортивная.
- Командное снаряжение – маршрутный лист.
- Штаб - стол для работы.
- Грамоты для команд, призы.
- Угощение – каша и чай.