

Березовское муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №19 компенсирующего вида»



УТВЕРЖДАЮ:

Заведующий БМАДОУ

«Детский сад №19»

О.В. Грошева

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении военно-патриотической игры «Зарница», посвященной празднику День защитника Отечества

#### 1. Общие положения

Военно-патриотическая игра «Зарница» является мероприятием по патриотическому воспитанию, физической культуре и основам безопасности жизнедеятельности.

Положение о проведении спортивно-патриотической игры «Зарница» определяет цели и задачи игры, порядок проведения, требования к ее участникам.

Руководство по подготовке и проведению игры осуществляет Айнуллина Е.Н. – педагог-психолог, Шатунова О.Н. – воспитатель.

#### 2. Цели и задачи.

Военно-патриотическая игра «Зарница» проводится с целью воспитания патриотизма, формирования интереса к здоровому образу жизни, развития физической подготовки детей.

Задачи:

- 1) Продолжать знакомить детей с патриотической игрой «Зарница».
- 2) Развивать психофизические качества (выносливость, скорость, силу, сноровку, быстроту, координацию движений).
- 3) Воспитывать нравственные качества (патриотизм, инициативу, самостоятельность, сознательную дисциплину, взаимопомощь, дружбу)

#### 3. Сроки и порядок проведения игры.

В игре принимают участие дети, родители, педагоги БМАДОУ «Детский сад №19» (ул. А.Королева, д.10, ул. Варлакова, д.5)

Игра проводится:

21 февраля 2020 года на территории БМАДОУ «Детский сад №19» ул. А.Королева, д.10, в 10.30 ч.

21 февраля 2020 года на территории БМАДОУ «Детский сад №19» ул. Варлакова, д.5, в 10.30 ч.

#### 3. Этапы игры.

- «Пункт разведки: шифровка»;
- «Загадки на военную тематику»;
- «Сбей вражеский танк»;

- «Доставка боеприпасов»;
- «Полоса препятствий»;

#### **4. Содержание этапов игры:**

4.1 «Пункт разведки: шифровка». Участники должны с помощью кода расшифровать радиограмму с дальнейшим маршрутом следования.

4.2 «Загадки на военную тематику». Каждая команда отгадывает загадки на военную тематику.

4.3 «Сбей вражеский танк». Участники по очереди метают «гранату» (набивной мяч). С расстояния 3 метров стараются попасть в мишень – макет танка (картонная коробка с нарисованным на ней силуэтом танка).

4.4 «Доставка боеприпасов». Команды в форме эстафеты перевозят снаряды со склада до ближайшей батареи. Задание считается выполненным, когда все снаряды переправлены.

4.5. «Полоса препятствий». Участники проходят полосу препятствий.

#### **5. Порядок определения победителей.**

Команда, первая отыскавшая флаг и вернувшая главный атрибут в штаб считается победительницей игры. Остальным командам присваиваются номинации в соответствии с проявленными качествами команды.

Игра заканчивается общим построением команд.

#### **6. Материальное обеспечение и экипировка команды:**

- Форма одежды спортивная.
- Командное снаряжение – маршрутный лист.
- Штаб - стол для работы.
- Грамоты для команд, призы.
- Угощение – каша и чай.