

УТВЕРЖДЕНО
приказом
управления образования
Березовского городского округа
от 02.02.2024 №27

Положение
о проведении городского фестиваля «Я - Сам! Я - Лидер!»
среди детей старшего дошкольного возраста
образовательных организаций Березовского городского округа в 2024 году

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения городского фестиваля «Я - Сам! Я - Лидер!» (далее - Фестиваль) среди детей старшего дошкольного возраста образовательных организаций Березовского городского округа в 2024 году.

1.2. Городской Фестиваль проводится в соответствии с муниципальным Календарем конкурсных мероприятий по выявлению, развитию и поддержке одаренных детей дошкольного возраста в Березовского городского округа в 2024 году.

1.3. Фестиваль проводится очно на базе БМАДОУ «Детский сад №22».

1.4. Дата проведения муниципального этапа Фестиваля: **20 - 21 февраля 2024 года в 15:30.**

1.5. Общее руководство организацией Фестиваля осуществляет управление образования Березовского городского округа.

1.6. Непосредственное руководство организацией и подготовкой проведения Фестиваля осуществляет организационный комитет БМАДОУ «Детский сад №22»:

Смирнова С.Л. – заведующий БМАДОУ «Детский сад №22»

Шулейкина Ю.В. – музыкальный руководитель БМАДОУ «Детский сад №22»

Синцова А.А. – педагог-психолог «БМАДОУ «Детский сад №22»

Сальникова М.С. – ст.воспитатель БМАДОУ «Детский сад №22»

Шайхлисламова О.В. – учитель-логопед БМАДОУ «Детский сад №22»

Пяткова Е.А. – воспитатель БМАДОУ «Детский сад №22».

2. Цели и задачи Фестиваля

2.1. **Цель:** выявление детей старшего дошкольного возраста с социально-лидерской одаренностью, развитие их способностей.

2.2. **Задачи:**

способствовать проявлению и развитию организаторских способностей у детей старшего дошкольного возраста посредством организации образовательной среды;

способствовать формированию лидерских качеств у детей старшего дошкольного возраста (построение конструктивных отношений, планирование своей деятельности, умение принимать нужное решение, проявлять настойчивость в достижении результата).

3. Ответственность сторон

3.1. Управление образования Березовского городского округа оказывает информационную поддержку участникам Фестиваля, координирует деятельность по организации и проведению Фестиваля, обеспечивает формирование призового фонда для участников Фестиваля.

3.2. Оргкомитет организует и проводит Фестиваль, вносит предложения по составу жюри.

3.3. Дошкольные образовательные организации обеспечивают подготовку детей - участников Фестиваля.

4. Участники Фестиваля

4.1. В Фестивале принимают участие воспитанники 6-7 лет.

4.2. В муниципальном этапе Фестиваля принимает участие один воспитанник от дошкольной образовательной организации.

4.3. В случае отказа участников принять участие в Фестивале (болезнь или другие обстоятельства) оргкомитет вправе принять решение о замене участника от ДОО, но не позднее, чем за пять дней до даты проведения Фестиваля.

5. Порядок проведения Фестиваля

5.1. Фестиваль проводится в 2 этапа:

1 этап (01.02 – 14.02) – проводится на уровне ДОО, включает в себя выполнение заданий для выявления детей старшего дошкольного возраста с социально-лидерской одаренностью, развития их способностей. (Приложение №3).

К муниципальному этапу допускаются победители 1 этапа Фестиваля.

2 этап (20.02 - 21.02) – проводится на уровне БМАДОУ «Детский сад №22». Регламент проведения муниципального этапа Фестиваля:

15.30 - торжественное открытие Фестиваля, приветствие участников;

15.45 - конкурсные задания Фестиваля;

17.00 - закрытие Фестиваля, церемония награждения победителей.

5.2. Заявку на участие в Фестивале (Приложение №1) и согласие на размещение фотоматериалов (Приложение №2) необходимо отправить на электронную почту bgo_dou22@mail.ru до **14.02.2024** (включительно).

5.3. Если визитка участника предполагает видеосопровождение, то материалы принимаются на электронную почту bgo_dou22@mail.ru до **16.02.2023** (включительно) с пометкой «материалы на Фестиваль».

6. Содержание и критерии оценивания конкурсных этапов Фестиваля

6.1. Визитка «Я – Лидер!». Участнику необходимо рассказать о себе, своих лидерских и организаторских умениях, увлечениях.

Критерии оценивания (до 2 баллов):

эмоциональность выступления;

интересный замысел и содержание визитной карточки участника;

творческий подход и оригинальность.

6.2. Игровые задания без подготовки «Чемодан лидерских умений».

Участникам будет предложено 3 задания на раскрытие организаторских и коммуникативных качеств.

Для выполнения данных заданий участники будут разделены на команды с помощью жеребьевки.

6.3. Критерии оценки (до 2 баллов):

- организаторские навыки;
- инициативность;
- оригинальность выполнения задания;
- находчивость;
- активность;
- коммуникативная культура.

7. Жюри Фестиваля

7.1. В состав жюри приглашаются независимые эксперты, специалисты в области образования и культуры.

7.2. Независимое жюри Фестиваля определяет победителя, номинации каждому участнику.

8. Подведение итогов и награждение

8.1. Победителем Фестиваля становится участник, получивший наибольшее количество баллов по критериям каждого конкурса. Победителю присуждается номинация «Я – Сам! Я – Лидер! 2024».

8.2. Номинации для награждения остальных участников устанавливаются в соответствии с конкурсной программой Фестиваля.

8.3. Все участники Фестиваля получают дипломы и памятные призы.

По всем вопросам обращаться по телефонам:

89089211266 – Юлия Вадимовна Шулейкина, музыкальный руководитель
БМАДОУ «Детский сад №22»;

89086353409 – Мария Станиславовна Сальникова, старший воспитатель
БМАДОУ «Детский сад №22».

Приложение № 1

Заявка от _____
(утвержденная аббревиатура организации)
 на участие в фестивале «Я – Сам! Я – Лидер! 2023»

Участник <i>(ФИ)</i>	
Ответственный за подготовку участника <i>(ФИО, должность, телефон)</i>	

Заведующий ДОО _____

Дата подачи заявки _____

Приложение № 2

Согласие законного представителя на размещение фото и видеоматериалов об участнике на официальных ресурсах организатора фестиваля «Я – Сам! Я – Лидер!»
 «__» _____ 20__ г.

Я,

(Ф.И.О. законного представителя)

С обработкой персональных данных моего ребенка

(Ф.И. ребенка)

и моих согласен(а).

Разрешаю также использовать фото и видео ребенка для публичных целей (размещения на официальных ресурсах организатора Фестиваля).

«__» _____ 20__ г.

Подпись / _____ / _____ /

(Ф.И.О. полностью)

Рекомендуемые задания для выявления лидера на уровне ДОО

1. Игра - «Большая семейная фотография»

Цель - выявление новых лидеров, формирование лидерских качеств, раскрытие системы симпатий - антипатий в группе.

Детям предлагается, представить, что они все - большая семья. Нужно всем вместе сфотографироваться для семейного альбома. Необходимо выбрать «фотографа». Он располагает всю семью для фотографирования. Первым из семьи выбирается «дедушка». Он тоже участвует в расстановке членов «семьи». Больше никаких установок детям не дается, они сами решают, кому кем быть и где стоять. Воспитатель только наблюдает за этой занимательной картиной. Роль «фотографа» и «дедушек» могут исполнять все желающие группы. После распределения ролей и расстановки «членов семьи» «фотограф» считает до трех. На счет «три!» все дружно и очень громко кричат слово «сыр» и делают одновременный хлопок в ладоши. Игра повторяется, если есть интерес у детей.

2. Темы для дискуссий

- Кто такой лидер? -Чем бы вы могли себя занять в свободное время? Чему бы ты мог научить своих друзей? Какие у тебя есть домашние обязанности? и др.

3. Игра «Близнецы».

Цель: выявление умения организовать работу в паре, используя невербальные способы общения.

Детям предлагается найти себе партнера для игры. Нужно обнять друг друга так, чтобы свободными оказались правая рука одного и левая рука другого, и в таком положении участники игры будут выполнять простые действия. Можно дать каждой паре по кусочку пластилина, из него совместно слепить одного человечка. Или приготовить ножницы и шаблон для вырезания, совместно вырезать по шаблону. Можно предложить застегнуть пуговицы на кофте или завязать шнурки на кроссовках.

Главное условие - при выполнении задания нельзя разговаривать. На выполнение задания дается 2 минуты.